

ReiPro Versione 1.11.0 – Programma “Partenze Singole”

Il programma è indicato nelle gare in cui si deve gestire:

- La partenza di un concorrente alla volta, ma la possibilità di avere più concorrenti in contemporanea sul tracciato
- La non partenza, il non arrivo o la sua squalifica di un concorrente
- I gruppi / le categorie
- Le partenze teoriche
- La partenza con semaforo (Rally, Sci ...)
- Più manche

Può quindi essere utilizzato in gare di Sci di discesa, Ciclismo crono, Mountain-bike di discesa, Rally, Velocità auto in salita, Kayak singola etc.

Tempi di disattivazione

Optando la scelta **Sci Alpino** i tempi di disattivazione sono:

Start T1 500 ms
Lap M1 200 ms
Stop T2 200 ms
Aux M2 200 ms

Vengono stampati sulla banda all'avvio del programma.

Per modificare questi valori:

Impostazioni  → Linee → Tempo Disattivazione Linee e appare la schermata:



Nome	Tempo disattivazione [ms]
START	500
STOP	200
LAP 1	200
LAP 2	200
LAP 3	200
LAP 4	200
LAP 5	200

Occorre digitare (in ms) il tempo desiderato, per esempio 100 ms sullo STOP, e confermare con l'“enter”.

Non segue alcuna segnalazione sulla banda.



Impostazioni del programma

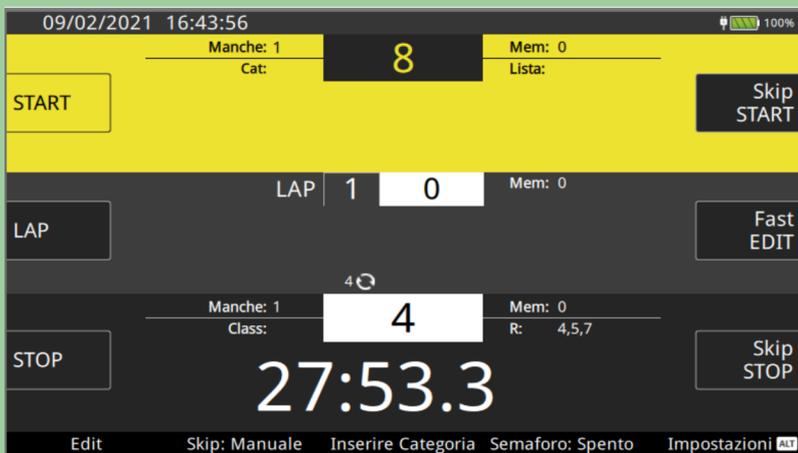
Attivabili dallo schermo di cronometraggio (Pf5). I più rilevanti sono:

- **Impostazioni generali** (prime tre schermate):
 - o Cambio automatico Start/Stop: Sì. L'area di Stop del display di cronometraggio si attiva se riceve un impulso di Stop e viceversa. Consigliato.
 - o Tempo aggiornamento liste: quando si scorre il display di EDIT del cronometraggio questo ritorna dopo "x" secondi all'ultimo impulso inserito. Si consiglia 5/10 secondi.
 - o Visualizza menu Locked: Sì. Vedi dopo nella Linea disattivata.
- o **Impostazioni arrivo** (quarta schermata):
 - o Ricerca automatica: Sì. Il dispositivo gestisce la sequenza dei concorrenti in arrivo secondo l'ordine dei partiti, altrimenti è necessario inserire il n.ro del concorrente in arrivo. Dipende dal tipo di gara.
 - o Autoconferma: Sì. Non occorre dare l'enter di conferma all'arrivo del concorrente. Consigliato.
 - o Tempo di conferma: è il tempo della "tendina" in secondi che scorre alla ricezione del segnale, utile per un eventuale inserimento o variazione del numero. A chi infastidisce la "lentezza" di questa tendina e il relativo ritardo della stampa della banda, il tempo può essere ridotto fino a 0 secondi; d'altronde la variazione del n.ro concorrente è gestibile in EDIT come vedremo successivamente.
Si consiglia 1 o 2 sec. se si vuole vedere la classifica del concorrente arrivato; vedi dopo
- o **Impostazioni partenza** (quinta schermata):
 - o Ricerca automatica:
 - o SI. Il dispositivo gestisce la sequenza numerica progressiva dei concorrenti in partenza.
 - o NO. Si deve digitare il n.ro del concorrente. La scelta dipende dal tipo di gara.
 - o Tempo conferma automatica: stessa modalità dell'impostazione di arrivo.
- o **Impostazioni Lap** (sesta schermata):
 - o Modalità Lap: assegnazione automatica o manuale se si vuole o no l'assegnazione del n.ro concorrente dalla linea di start
 - o Le altre impostazioni riflettono le stesse considerazioni di quelle sopra.

Cronometraggio

Lo schermo di cronometraggio è il seguente:





È diviso in tre aree: Start, Lap, Stop attivabili sia toccando il riquadro corrispondente sulla sinistra che col tasto funzione A o B o C. L'area attivata assume lo sfondo giallo.

- Mantenere skip manuale. Gli altri, (automatico, semiautomatico, tutti), skippano gli impulsi.

Apripista

All'inizio della gara, se esistono degli **apripista**, questi non rientrano nella classifica. Per la loro gestione:

→ Inserire categoria (Pf3) → Apripista ON (Pf1)

Sulla banda viene stampato: * **MODALITÀ APRIPISTA** * e si interrompe l'interfaccia al tabellone.

Primo Apripista (A1 in start)

- segnale start → "enter" di conferma

A1 in stop

- segnale stop → "enter" di conferma (se Autoconferma a No nelle Impostazioni)

Lo stesso per gli altri apripista

Per terminare la fase degli apripista:

→ Inserire categoria (Pf3) → Apripista OFF (Pf1)

Sulla banda viene stampato: * **Modalità apripista disabilitata !!!** *

Postazione di Start

N.ro pettorale → "enter" → segnale di start

- se n.ro pettorale inserito per errore ed è da annullare. Gestione:

o durante il tempo di conferma → Annulla evento (Pf1) o Skip (Pf2) cioè non assegnarli nessun n.ro

o oppure successivamente in Edit (Pf1) → Annulla evento (Pf1). Vedi dopo nello schermo di Edit.

- se n.ro pettorale inserito per errore ed è da variare. Gestione:

o durante il tempo di conferma → inserire il n.ro corretto



- o oppure successivamente in Edit (Pf1). Vedi dopo nello schermo di Edit.
- se n.ro pettorale già precedentemente inserito: appare sul display “Annulla precedente start (tempo). Sicuro?”
 - Sì (Pf4) oppure No (Pf5)
- Se n.ro pettorale non parte: →ALT → NP

Viene stampato:

#1	M1	START Line
CR 1		15:57:37.73_80
#2	M1	START Line
CR 2		15:57:50.09_70
#3	M1	START Line
CR 3		15:58:01.40_80
#3	M1	START Line
AN 3		15:58:01.40_80

- o Prima riga: # n.ro battuta Manche 1 START Line
- o Seconda riga: CR o AN + n.ro pettorale assegnato o annullato

Postazione di Stop



- A) Concorrente sul percorso che viene visualizzato sul tabellone.
- B) N.ro Manche
- C) Classifica del n.ro arrivato, (all'interno del gruppo se fatta “Gestione gruppi”).
In questo caso il concorrente n.ro 2 è arrivato secondo.
- D) Numero impulsi di stop memorizzati e non ancora elaborati nel caso di gestione linea disattivata.
- E) Sequenza dei concorrenti partiti e non ancora arrivati

- Segnale di Stop → n.ro pettorale → “enter” di conferma
OPPURE
- N.ro → “enter” → segnale di stop → “enter” di conferma



Se attivato l'Autoconferma nelle impostazioni non è necessario l'"enter" di conferma, (consigliato).

- Se concorrente "X" non arriva: ALT → NA
- Se concorrente "X" già arrivato: sul display appare: "STOP Esiste!". Due scelte:
 - o Annulla Evento: viene annullato il precedente impulso e validato l'attuale
 - o Esci:
- Se impulso di stop *false* → Annulla evento (Pf1) o Skip (Pf2). Successivamente può essere gestito nella schermata di Edit.

Controllo di un evento

Postazione Start/Stop: n.ro pettorale → Edit Tempo (Pf3) → Appare sulla schermata il tempo →Esc

Stampa

Viene stampato il tempo di stop del concorrente, e il suo tempo di percorso se attivata la scelta "Stampa tutti i tempi netti all'arrivo" delle impostazioni generali.

```
#5      M1  STOP Line
CR 1    15:13:16.37_80

N 1     Manche N.1
STOP T  7:02.46

#6      M1  STOP Line
CR 2    15:13:36.04_90

N 2     Manche N.1
STOP T  2:08.01
```

Schermo di Edit (Pf1)



09/02/2021 17:01:33 100%

	#	Pettorale	Tempo	Logico	Fisico	Manche
Filtro START	5	1	16:16:33.83_60	STOP	Line Stop	1
	6	5	16:16:53.69_10	START	Line Start	1
Filtro LAP	7	2	16:17:14.16_20	STOP	Line Stop	1
	8	7	16:43:42.06_50	START	Line Start	1
	9	4	16:58:44.17_10	STOP	Line Stop	1
Filtro STOP	10	NA 5	16:59:37.09_40	STOP		1
	11	ANN	16:59:46.93_50	START	Line Start	1
	12		17:00:16.45_20	STOP	Line Stop	1

Annulla Prossimo pettorale Cerca Pett. Cerca # ALT

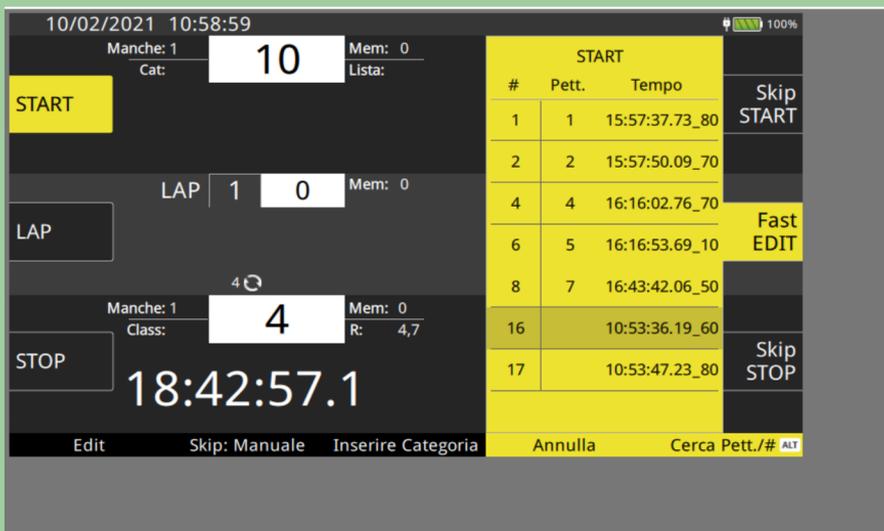
Filtro Start per visualizzare solo gli eventi start. Idem per **Filtro Stop**. Consigliato

Attivare **Mostra Annullati** per vedere gli impulsi annullati. Consigliato.
 Il **Filtro Skip**: se attivato solo i tempi skippati vengono visualizzati, se disattivato questi tempi vengono visualizzati con gli altri.

- Si può annullare un evento, (Pf1) → chiede conferma
- Si può inserire un n.ro concorrente già partito o arrivato. Appare sul display:
 “Annulla precedente START oppure STOP (tempo). Sicuro?”
 → Sì (Pf4) oppure No (Pf5)
- Si può anche effettuare l’inversione di due impulsi X e Y di start o stop. Esce l’avviso “Y esiste!” e chiede la conferma con la scritta “X<>Y”
- Inserimento manuale di un tempo di un concorrente: Nuovo evento → Inserire n.ro concorrente, variare il tempo, correggere la linea logica.
- Cerca Pett. (Pf4) o Cerca # (Pf5) per cercare n.ro concorrente o battuta.

Fast EDIT

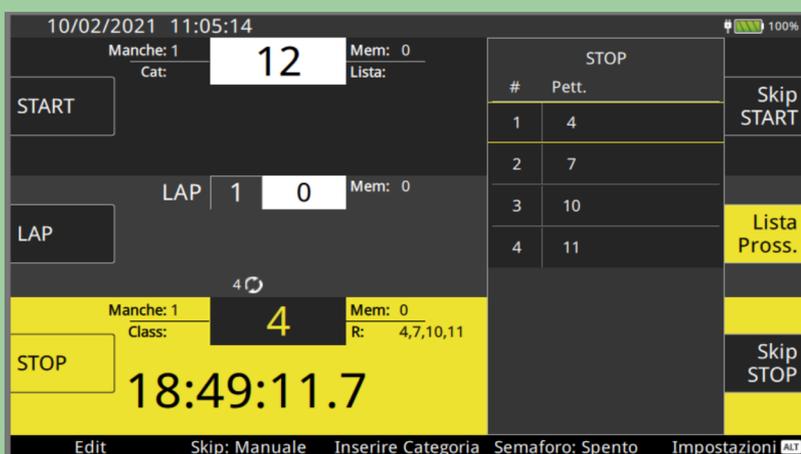




È un'alternativa più veloce dell'EDIT: utile per annullare degli eventi o assegnare/variare dei n.ro concorrenti agli impulsi ricevuti.

Lista Prossimi

Finestra attivabile nell'area di Stop dopo aver premuto il tasto ALT



Appaiono i concorrenti in arrivo. È possibile cambiarne la sequenza:

- a) selezionare concorrente
- b) pigiare il tast "ALT" e in contemporanea le frecce per alzarlo o abbassarlo nella lista.

Visibilità del display

Premere tasto lampadina 

Scelte:

- o Impostazione manuale luminosità
- o Luminosità automatica
- o Alto contrasto in caso di scarsa visibilità. Attenzione al consumo degli accumulatori



Se il tasto viene premuto per cinque secondi il display del dispositivo va in standby.

Linea disattivata

Se la ricezione di una linea è interrotta tramite il tasto LCK precedentemente premuto, si possono recuperare gli eventi *persi* ripremendo il tasto LCK. Il “Visualizza menu Locked” nelle impostazioni generali deve essere attivato.

Appare quindi lo schermo degli “n” segnali *persi*, p.e. quattro nella linea di start:



The screenshot shows a screen titled "Gestire 4 START LCK eventi" with a table of race events. The table has five columns: #, Pett., Tempo, Logico, and Fisico. There are four rows of data, each representing a race event. Below the table are four buttons: Gestisci Selez., Gestisci Tutto, Elimina tutti, and Esci.

#	Pett.	Tempo	Logico	Fisico
1		16:57:43.7188	T1	Line Start
2		16:57:43.2637	T1	Line Start
3		16:57:42.9004	T1	Line Start
4		16:57:42.5071	T1	Line Start

a) Gestisci Selez.: viene riportato nello schermo di cronometraggio ed è da assegnare a un n.ro concorrente, ma gli altri rimangono *sospesi*. Sconsigliato.

b) Gestisci tutto, se sono tempi da assegnare:

- o Linea di start e stop: si skippano (Skip Start o Skip Stop), e poi nella schermata di edit si assegnano a dei concorrenti.
- o Linea di stop: se impostato Ricerca automatica a SI gli impulsi vengono assegnati automaticamente ai concorrenti della lista di arrivo.

c) Elimina tutti, se gli impulsi sono *inutili* e quindi da cancellare.

d) Esci. Rimangono *sospesi*. Sconsigliato

Gruppi

Per dividere i concorrenti in categorie/gruppi:

Menu → Gruppi → Nuovo Gruppo (Pf1) e appare la schermata:

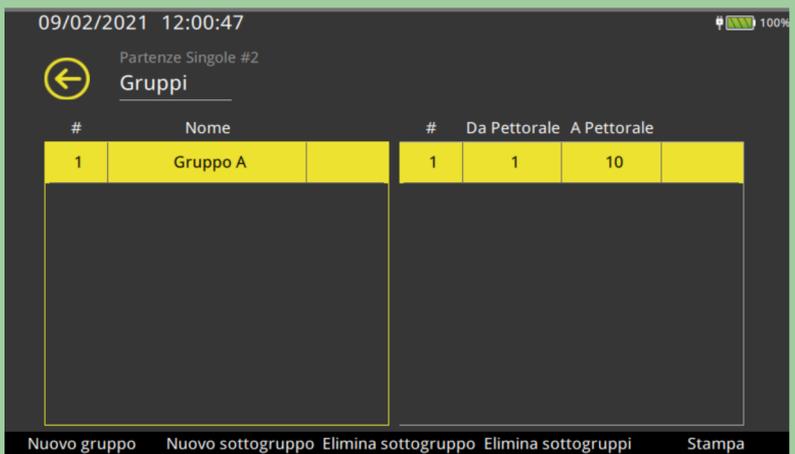




Si inserisce p.e. “Gruppo A” seguito da “enter”:



→ Nuovo sottogruppo (Pf2) → Da pettorale 1 a pettorale 10:



Si continua impostando p.e.:

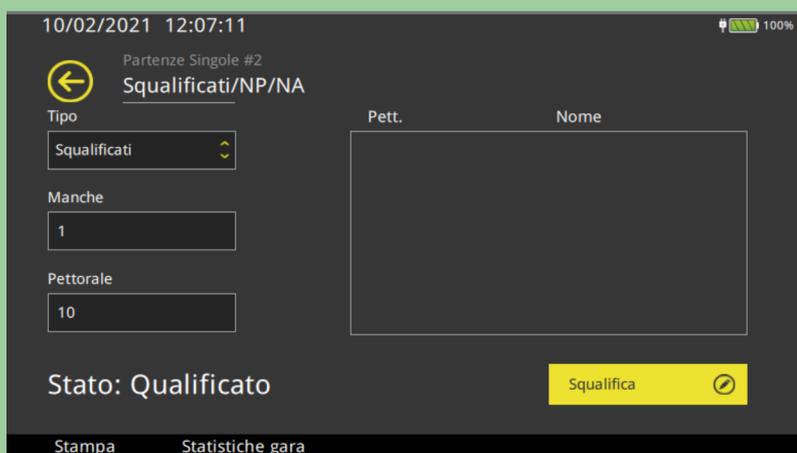
- Gruppo B da 11 a 20
- Gruppo C da 21 a 30
- Gruppo D da 31 a 40



- Alla fine, è utile fare una stampa (Pf5) di controllo
- I gruppi si possono modificare durante o alla fine della gara

Squalificati. Non Partiti. Non arrivati

Per squalificare un concorrente:
Menu → Squalificati/NP/NA

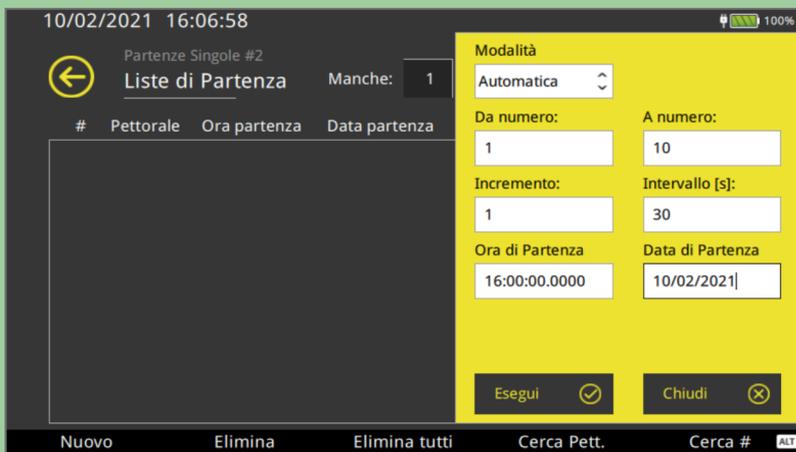


Per cambiarne lo *status* agire sul tipo di azione (Squalifica, NP, NA) e confermare cliccando sull'icona. Segue la conferma sulla banda. Come anticipato, i NP e i NA sono gestiti anche nelle rispettive aree dello schermo di cronometraggio.

Partenze Teoriche

Per attivare le partenze teoriche:
Menu → Liste di partenza → Modalità automatica





p.e. dal n.ro 1 al n.ro 10, incremento 1, intervallo 30 sec, ora di partenza (può essere anche prima dell'attuale), data di partenza

Si può effettuare anche una partenza di gruppo inserendo intervallo a zero secondi.

Si ragiona per n.ro pettorale anche in caso di Gestione Gruppi.

Il tutto viene stampato sulla banda e riportato ovviamente nella gestione di cronometraggio.

Gestione di più Manche

Schermo di cronometraggio:

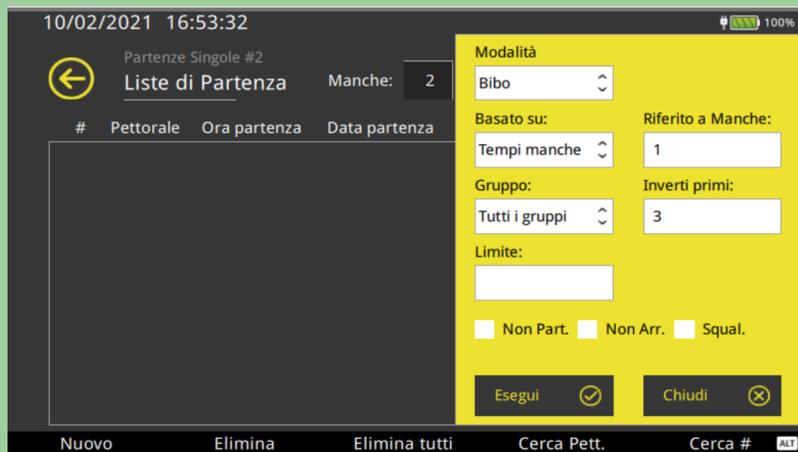
ALT → Manche 1 (Pf1) → Inserire la Manche 2 → “enter”



Ordine di partenza Manche 2:

Menu → Liste di partenza → Manche 2

- o Modalità manuale
- o Modalità automatica: partenze teoriche
- o Aggiungi tempo: nella gestione gruppi
- o Modalità Bibo: basato sui tempi della Manche 1, Gruppo: tutti i gruppi, Inverti primi 3, limite blank (nessun limite). Flag su NP NA Squal se si vogliono includere

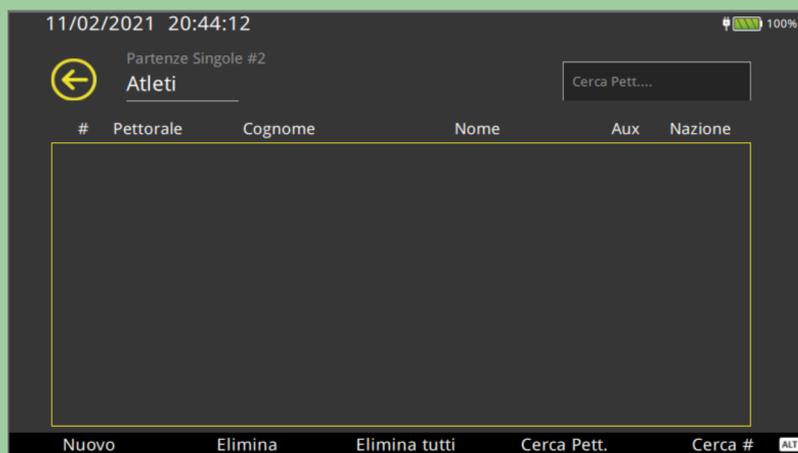


→ Esegui → Chiudi

→ ALT→stampa (Pf1) per stampare ordine di partenza

Importazione anagrafica atleti da file Excel

Menu→Atleti



→ ALT→importa Excel (Pf2)

Formato file Excel:

1		Rossi	Fiorenza		ITA
2		Ferrari	Maria Luisa		ITA



3		Bianchi Enrico		SUI
4		Romano Paolo		ITA
5		Ricci Marco		ITA
6		Costa Alberto		ITA
7		Russo Roberto		ITA

- Il formato è compatibile con il Rei2 e Master3 perché ha il medesimo formato.
- Cognome e nome stessa colonna perché il Rei2 ha colonna cognome vuoto.
- Colonna AUX: eventuali informazioni aggiuntive.

Classifiche

Menu → Classifiche

Oppure dallo schermo di cronometraggio ALT → Classifiche (Pf3)

Si possono fare classifiche per manche o totali.

Se concorrenti divisi per gruppo:





Gruppo:

- o No gruppo: assoluta
- o Gruppo A o Gruppo B o Gruppo : solo classifica del singolo gruppo
- o Tutti i gruppi: classifiche divisi per gruppi

Si possono includere i NP, NA, Squalificati

→ Aggiorna (si vede sul display) → Chiudi → Stampa (Pf1)

Possibilità anche di riportare le classifiche su file Excel



Sommario

ReiPro Versione 1.11.0 – Programma “Partenze Singole”	1
Tempi di disattivazione	1
Impostazioni del programma	2
Cronometraggio	2
Apripista	3
Postazione di Start	3
Postazione di Stop	4
Controllo di un evento	4
Stampa	5
Schermo di Edit	5
Fast EDIT	6
Lista Prossimi	6
Visibilità del display	7
Linea disattivata	7
Gruppi	8
Squalificati. Non Partiti. Non arrivati	9
Partenze Teoriche	10
Gestione di più Manche	11
Importazione anagrafica atleti da file Excel	11
Classifiche	12

